

ENQUÊTE à TILLIÈRES-SUR-AVRE

À LA RECHERCHE DU PREMIER CHATELAIN DE LA VILLE

DÉCOUVERTE DE LA VILLE SOUS FORME DE JEU POUR LES ENFANTS DÈS 7 ANS.



Bienvenue à Tillières !

Je suis Susie la Chauve-Souris.

Je vis dans les cavernes qui se trouvent près de l'ancien château de la ville. La nuit, je parcours Tillières à tire-d'aile et je connais ce lieu mieux que quiconque. Savais-tu que la ville a plus de mille ans ? C'est le duc Richard II de Normandie, le grand-père de Guillaume le Conquérant, qui a fait construire ici un château en 1017 pour protéger le sud de son duché. La ville s'est ensuite développée autour du château.

Nous allons essayer de découvrir le nom du premier seigneur à qui Richard II avait confié la garde du château de Tillières au Moyen Âge.

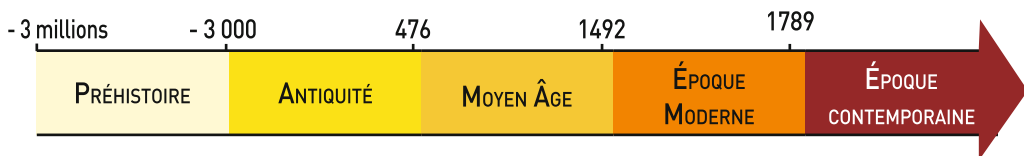
Pour trouver les lettres de son nom, suis-moi, réponds aux questions et reporte les lettres à la fin du livret dans les cases de couleurs correspondantes.

Tu es prêt ? Équipe-toi d'un crayon et envolons-nous vers de nouvelles aventures ! C'est parti !

DURÉE : 1H30

DISTANCE : 1,8 KM

Nous allons remonter le temps et traverser plusieurs époques. Pour te repérer, voici une frise chronologique.



Notre aventure débute rue de Paris, devant l'église.

Ce monument date du **Moyen Âge**, il a été construit au **XI^e (11^e)** siècle et a été modifié aux **XVI^e (16^e)** et **XIX^e (19^e)** siècles. Autrefois, le clocher de l'église se trouvait au-dessus de l'entrée mais il a été détruit par un incendie en 1969. Il a été reconstruit sur le côté de l'église.



La lettre se cache dans le nom de l'église, comment s'appelle-t-elle ?

L'église Saint- _ _ _ _ _



Tu peux maintenant entrer dans l'église.



La lettre se cache dans le nom d'une créature fantastique que l'on peut voir sur l'un des vitraux de l'église.

_ _ _ _ _

Si tu observes le plafond du chœur et de la chapelle de la Vierge, tu verras un magnifique décor en pierre sculptée qui date de la Renaissance, c'est-à-dire du **XVI^e (16^e)** siècle.



Sors de l'église, mets-toi dos à l'entrée et remonte la rue de Paris jusqu'à te trouver en haut de la rue des Petites Eaux qui descend sur ta gauche.



La lettre se cache dans le nom que l'on donnait autrefois au pharmacien et que tu peux voir écrit sur l'enseigne en fer forgé qui se trouve au-dessus de la pharmacie.

_ _ _ _ _ _ _ _

Tu verras d'autres enseignes en fer forgé similaires au cours de ton aventure. Elles représentent les métiers qui étaient exercés, et qui le sont parfois encore, aux endroits où elles sont placées. Elles rappellent également le travail du fer qui a occupé pendant plusieurs siècles une place très importante dans la vallée de l'Avre.



Maintenant tourne à gauche et descends la rue des Petites Eaux jusqu'à te trouver devant un pont.

On raconte que Philippe Auguste, roi de France, et Richard Cœur de Lion, roi d'Angleterre, se seraient rencontrés sur ce pont au Moyen Âge, quand il était encore en bois. L'Avre, la rivière qui passe sous ce pont, servait autrefois de frontière entre le sud du duché de Normandie et le royaume de France.



La lettre se cache dans le nom du pont.

Le pont de la _ _ _ _ _



À présent, fais demi-tour et reprends ton chemin. Au lieu de retourner dans la rue des Petites Eaux, remonte la rue qui se trouve sur ta gauche.



La lettre se cache dans le nom de cette rue. C'est aussi le nom d'un animal qui vit au bord de l'eau. Comment s'appelle-t-elle ?

La rue du _ _ _ _



Une fois en haut de la rue, continue toujours tout droit et traverse la place Drouard.

Pour connaître le nom de la rue que tu dois ensuite emprunter, réponds à cette charade (tu peux t'aider du plan au dos du livret si besoin) :

Mon premier est un animal domestique avec de longues moustaches.

Mon deuxième est la vingtième lettre de l'alphabet.

Mon troisième est un liquide transparent que l'on peut boire.

Mon tout est l'endroit où vivaient les rois, les seigneurs et leurs dames.

Réponse : la rue du











Avance dans cette rue, jusqu'à ce que tu voies un escalier. Une fois en haut des marches, prends la rue la plus à gauche et avance tout droit en faisant attention aux voitures. Tu vas arriver devant une grille qui donne accès à un parc. Avance jusqu'à l'aire de jeux.

Te voilà dans l'enceinte de l'ancien château fort de Tillières, construit au **XIII^e (12^e) siècle**, à l'endroit où se trouvait la place d'armes. C'était le lieu où les soldats s'entraînaient. On l'appelle aujourd'hui le Grand Parterre. De nombreuses familles de seigneurs ont vécu ici au cours des siècles.



La lettre se cache dans le nom de l'une de ces familles.
À toi de le retrouver !

U =  L =  N =  E =  R =  V = 

Si tu vas tout au bout du parc sur ta gauche, tu trouveras une table d'orientation qui te montre tout ce qu'il y a à voir depuis le haut du Grand Parterre.



Une fois que tu as profité de la vue, deux options s'offrent à toi :

- Si tu te sens l'âme d'un aventurier, tu peux te mettre dos au panorama et avancer tout droit jusqu'à trouver un escalier qui descend sur ta gauche. Arrivé en bas, tourne à gauche, puis de nouveau à gauche une fois au bout du chemin. Avance tout droit jusqu'à trouver la rue du Fort sur ta gauche.
- Sinon, fais demi-tour, retourne à l'entrée du parc et prends à droite, puis de nouveau à droite. Une fois sur la place Drouard, va une fois de plus sur ta droite dans la rue du Fort.

En remontant la rue du Fort, tu verras une porte médiévale construite à la fin du XII^e (12^e) siècle ou au début du XIII^e (13^e) siècle. Au Moyen Âge c'était par ici que l'on entra dans un sens dans la ville, et dans l'autre dans la basse-cour du château.



La lettre se cache dans le nom de la pierre brune qui a en grande partie servi à construire la porte. Il s'agit d'un mélange de silex, d'argile et de fer que l'on trouve en abondance dans le sol de la région.

H	A	Q	Y	N	P
R	C	O	G	O	T
I	J	V	B	S	R
X	W	A	K	I	B
D	V	U	F	R	E
N	E	H	M	G	S

Réponse : le _ _ _ _ □ _



Continue ton chemin jusqu'à la place Drouard. Prends le passage piéton et retourne vers le haut de la rue du Cygne. Avance sur ta droite, jusqu'aux n° 2 et 6 de la Grande Rue.

Cette très grande maison devant laquelle tu te trouves est une des plus anciennes de Tillières. C'est ce qu'on appelle une maison à pans de bois ou maison à colombages. Elle est construite avec de grosses poutres en bois que l'on voit depuis l'extérieur. Entre elles on peut mettre différents matériaux pour remplir les murs. Ici, on a utilisé des briques que l'on fabriquait dans la région et qui forment de jolis motifs géométriques.



Passes devant la maison à colombages et marche droit devant toi dans la Grande Rue jusqu'à ce que tu vois une rue sur ta gauche.



La lettre se cache dans le nom de la rue qui se trouve sur ta gauche.

La rue de la _ _ _ _ _ _ _ _

Au bout de cette rue se trouve un ancien lavoir, c'est l'ancêtre de la machine à laver ! On appelait les femmes qui lavaient le linge ici «les lavandières». Les premières machines à laver apparaissent en France dans les années 1950.



Continue dans la Grande Rue jusqu'à la maison qui se trouve au n°48.



La lettre se cache dans le nom de cette construction du Moyen Âge.

Un _ _ _ _

Cette maison a été construite à la fin du **XII^e [12^e] siècle**. On retrouve dessus le grison que l'on a déjà vu sur la porte médiévale un peu plus tôt.

Bravo ton enquête est terminée !



Pour revenir au point de départ, remonte la Grande Rue en sens inverse jusqu'à trouver l'église sur ta droite.

Reporte ci-dessous, dans le bon ordre, les lettres que tu as trouvées pour découvrir le nom du personnage mystère :



Il est l'un des premiers seigneurs à avoir gardé le château de Tillières et était un fidèle baron du duc Richard II, le grand-père de Guillaume le Conquérant.

Quelques années plus tard, il fâche le duc et perd sa place au château. Il part plusieurs années en

Italie, avant de revenir en Normandie où Richard II lui rend la garde du château de Tillières. Il serait mort vers 1024 et c'est son fils Roger qui le remplace alors.

Si tu as des questions ou des remarques sur cette aventure, contacte l'Office de Tourisme Normandie Sud Eure.
02 32 32 17 17 - accueil@normandie-sud-tourisme.fr

Si tu souhaites découvrir d'autres villes en t'amusant, d'autres enquêtes sont également disponibles sur normandie-sud-tourisme.fr, rubrique «préparer mon séjour/brochures», ou directement dans les locaux de l'Office de Tourisme Normandie Sud Eure.

Office de Tourisme Normandie Sud Eure
129, place de La Madeleine - Verneuil-sur-Avre -27130 Verneuil d'Avre et d'Iton
www.normandie-sud-tourisme.fr - Tel : 02 32 32 17 17



Edition 2024. Crédits photos : carte illustrée par © Yves Montron, illustration de Susie la chauve-souris par © José Lemaire - 06 87 53 59 86.

Réponse : L'ÉGLISE SAINT-HILAIRE, LICORNE, APOTHAICAIRE, PONT DE LA GUILLERIE, RUE DU CYGNE, LE VENEUR, GRISON, RUE DE LA FONTAINE, UN PERRIN, RAUL DE TOSNY



LA MORILLIERE
DAME MARIE
BOEL
L'HOSMES

LA TROUDIERE
LES FOSSÉS
GRANVILLIERS
DAMVILLE



Pour en apprendre davantage sur l'histoire de Tillières, découvrez la brochure « Circuit historique » disponible gratuitement à l'Office de Tourisme.

Office de Tourisme Normandie Sud Eure
129, place de La Madeleine - Verneuil-sur-Avre -27130 Verneuil d'Avre et d'Iton
www.normandie-sud-tourisme.fr - Tel : 02 32 32 17 17

